Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**REFACTORIZACIÓN**

1.

void printCuenta(){

printLogo();  
 printDetalles(getRemanente()):

}

Void printDetalles (double remantente){

System.out.println(“nombre: ”+ \_nombre);  
 System.out.println(“cantidad: ”+ remanente);

}

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2.

final boolean esRuso = idioma.toUpperCase().indexOf(“RUS”) > -1;  
final boolean esAleman = idioma.toUpperCase().indexOf(“ALE”) > -1;  
final boolean ingles = nivelingles > 0;

if((esRuso && esAleman && nivelingles){

// MENSAJES EN INGLES

}

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3.

public tenista crear(int tipo){  
 switch(tipo){

case AMATEUR:  
 return new TenistaAmateur();  
 break;

case SEMIPROFESIONAL:  
 return new TenistaSemiprofesional();  
 break;

case PROFESIONAL:  
 return new TenistaProfesional();  
 break;

default:  
 …

}  
}